



MEKANISME PERLOMBAAN



SAMURAI FEST II

+ Excelsior +

"Ever rising beyond limits,
chasing excellence
in every step forward."



Dayah Samudera Pasai Madani
Aceh Besar Tahun 2026

NEWS ANCHOR (ONLINE)

A. Persyaratan Peserta

1. Peserta merupakan siswa perwakilan dari SMP dan SMA yang dibuktikan dengan kartu pelajar/surat keterangan aktif siswa yang disubmit/dibawa langsung saat pendaftaran
2. Mengisi formulir pendaftaran lomba
3. Membayar uang pendaftaran sebesar Rp.50.000,-/peserta
4. Kuota terbatas
5. Peserta WAJIB mengikuti (follow) akun Instagram @samurai_fest dan @samuderapasaimadani

B. Sistematika Lomba

1. Perlombaan diadakan secara daring (video online)
2. Peserta WAJIB menggunakan Bahasa Inggris dalam penyampaian berita.
3. Peserta wajib memilih salah satu dari tema berikut:
 - a. Peran orang tua dalam manajemen waktu dalam bermain game
 - b. Esport : hobi yang menjadi profesi
 - c. Dampak game online
 - d. Latar belakang menarik soal game online yang membuat kecanduan
 - e. Mampukah Industri game online menjadi pilihan yang baik untuk berkarir?
4. Peserta dapat membawakan naskah berita dari sumber – sumber terpercaya, seperti BBC News, Jakarta Post, dll dengan mencantumkan link sumber berita.
5. Peserta diperbolehkan untuk melakukan reportase investigasi (hasil dari investigasi sendiri).
6. Karya yang dihasilkan berupa video berdurasi 2-4 menit sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
7. Kualitas video yang di unggah beresolusi 1080p (HD).
8. Peserta diperbolehkan untuk mengedit video dan menggunakan properti.
9. Karya belum pernah digunakan dalam kompetisi lain dan belum pernah dipublikasikan dimanapun.
10. Berikut adalah contoh bentuk karya News Reporter yang akan diminta; <https://youtu.be/16T4x01za1w?si=QLz4tZX3VLg5EVgA>
11. Karya paling lambat dikumpulkan ke panitia sampai hari Selasa, 29 Agustus 2026
12. Pengumpulan karya dapat diunggah ke dalam YouTube dan peserta diminta untuk melampirkan link video YouTube karyanya ke dalam Google form pendaftaran
13. Format deskripsi video: Nama_Sekolah_Judul. Contoh: Ryuumi SPM cabang Argentina Dampak Game Online
14. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

C. Kriteria Penilaian

1. Kesesuaian dengan tema (20%)
2. Tata Bahasa dan kefasihan dalam menggunakan Bahasa Inggris (30%)
3. Pengucapan Intonasi dan Gestur (20%)
4. Ekspresi wajah (20%)
5. Ketepatan durasi (10%)

